### **1. Changer la couleur de fond (Background-color.html)**

* Utilisez un bouton qui, lorsqu'il est cliqué, déclenche une fonction JavaScript pour changer la propriété backgroundColor du document.body.

Exemple de code :  
html  
Copier le code  
<button onclick="changerCouleur()">Changer la couleur</button>

<script>

function changerCouleur() {

document.body.style.backgroundColor = "lightblue";

}

</script>

### **2. Ajouter un élément à une liste (Add-select.html)**

* Utilisez un champ texte pour que l'utilisateur entre un élément, puis un bouton qui ajoute cet élément à une liste.

Exemple de code :  
html  
Copier le code  
<input type="text" id="element" placeholder="Ajouter un élément">

<button onclick="ajouterElement()">Ajouter</button>

<ul id="maListe"></ul>

<script>

function ajouterElement() {

var ul = document.getElementById("maListe");

var li = document.createElement("li");

li.textContent = document.getElementById("element").value;

ul.appendChild(li);

}

</script>

### **3. Calculer la somme (Addition.html)**

* Créez deux champs de texte pour que l'utilisateur saisisse deux nombres, et un bouton pour afficher la somme.

Exemple de code :  
html  
Copier le code  
<input type="number" id="num1" placeholder="Nombre 1">

<input type="number" id="num2" placeholder="Nombre 2">

<button onclick="calculerSomme()">Calculer</button>

<p id="resultat"></p>

<script>

function calculerSomme() {

var n1 = parseFloat(document.getElementById("num1").value);

var n2 = parseFloat(document.getElementById("num2").value);

document.getElementById("resultat").textContent = n1 + n2;

}

</script>

### **4. Afficher une image en fonction du choix (Images.html)**

* Utilisez une liste déroulante pour choisir une image à afficher.

Exemple de code :  
html  
Copier le code  
<select id="choixImage" onchange="changerImage()">

<option value="img1.jpg">Image 1</option>

<option value="img2.jpg">Image 2</option>

</select>

<img id="affichageImage" src="img1.jpg">

<script>

function changerImage() {

var choix = document.getElementById("choixImage").value;

document.getElementById("affichageImage").src = choix;

}

</script>

### **5. Afficher une alerte au survol (Alert-mouse-over.html)**

* Créez un élément qui affiche une alerte lorsque la souris le survole.

Exemple de code :  
html  
Copier le code  
<div onmouseover="alert('Vous survolez cet élément !')">Passez la souris ici</div>

### **6. Horloge numérique (Horloge.html)**

* Utilisez setInterval() pour mettre à jour l'horloge chaque seconde.

Exemple de code :  
html  
Copier le code  
<div id="horloge"></div>

<script>

function afficherHeure() {

var now = new Date();

document.getElementById("horloge").textContent = now.toLocaleTimeString();

}

setInterval(afficherHeure, 1000);

</script>

### **7. Confirmation avant suppression (Delete-conf.html)**

* Demandez une confirmation avant de supprimer un élément.

Exemple de code :  
html  
Copier le code  
<button onclick="confirmerSuppression()">Supprimer</button>

<p id="elementASupprimer">Cet élément sera supprimé.</p>

<script>

function confirmerSuppression() {

if (confirm("Voulez-vous vraiment supprimer cet élément ?")) {

document.getElementById("elementASupprimer").remove();

}

}

</script>

### **8. Cacher/afficher un élément (Toggle-check.html)**

* Utilisez une case à cocher pour contrôler la visibilité d'un élément.

Exemple de code :  
html  
Copier le code  
<input type="checkbox" id="toggle" onclick="toggleElement()"> Afficher/Cacher

<div id="element">Cet élément peut être caché.</div>

<script>

function toggleElement() {

var elem = document.getElementById("element");

elem.style.display = document.getElementById("toggle").checked ? "block" : "none";

}

</script>

### **9. Formulaire de contact (Form-contact.html)**

* Créez un formulaire pour capturer le nom, l'email et le message, puis affichez ces données dans la console.

Exemple de code :  
html  
Copier le code  
<form onsubmit="envoyerForm(event)">

<input type="text" id="nom" placeholder="Nom" required>

<input type="email" id="email" placeholder="Email" required>

<textarea id="message" placeholder="Message"></textarea>

<button type="submit">Envoyer</button>

</form>

<script>

function envoyerForm(event) {

event.preventDefault();

console.log("Nom:", document.getElementById("nom").value);

console.log("Email:", document.getElementById("email").value);

console.log("Message:", document.getElementById("message").value);

}

* </script>